struct stat s – структура, которая позволяет получить информацию о файле

O\_TRUNC - затирает содержимое файла — если путь к файлу уже существует (и является файлом или символической ссылкой на существующий файл).

my\_map = mmap(0, sizeof(arr), PROT\_WRITE | PROT\_READ, MAP\_SHARED, my\_file, 0); - создание отображения файла на память, Она возвращает адрес начала участка отображаемой памяти.  
Первый аргумент “0” означает, что ядро само выбирает адрес начала участка отображаемой памяти.

sizeof(arr) – Количество байт, которые нужно отобразить в память

PROT\_WRITE | PROT\_READ – чтение и запись

MAP\_SHARED – привязывает отображение к файлу

my\_file – дескриптор файла

0 - смещение отображенного участка от начала файла.

memcpy(my\_map, arr, sizeof(arr)); копирует sizeof(arr) байтов блока памяти arr в блок памяти my\_map

**munmap()** удаляет отображение и записывает данные в файл

fstat(my\_file, &s); заполняет информацию о сайте в &s, которая является struct stat s

Поле *st\_size* задает размер файла (если он обычный или является символьной ссылкой) в байтах